

みんなでダンス
in ibaraki
プロジェクト

森田かずよさん と

みんなで つくる ダンス公演

パーク
公園でルンバ ~おしゃべりな身体と踊るひととき

障害のある人も
ない人も
一緒に踊ろう

公演日

2024 12月8日 | 日 |
14:00 開演 (13:30 開場)

会場

茨木クリエイティブセンター・センターホール

全席自由

入場料金 500円 (中学生以下無料)
申込開始 10月8日(火)10:00
公演問合せ先 (公財)茨木市文化振興財団 文化事業係
TEL.072-625-3055 (10:00~17:00)

観覧募集

主催:文化庁、公益財団法人茨木市文化振興財団
協力:追手門学院大学地域創造学部地域創造学科草山ゼミ
茨木市立障害福祉センターハートフル、茨木障害フォーラム
後援:茨木市、茨木商工会議所、茨木市観光協会

関西から

文化力
POWER OF CULTURE



公益財団法人
茨木市文化振興財団
IBABUN

学校法人
追手門学院

茨木市
文化へ



文化庁委託事業「令和6年度障害者等による文化芸術活動推進事業」

チケット購入ページ



〜ダンス創作を通して出会う「あなた」と「わたし」〜



【講師】 森田かずよ ダンサー・俳優
 先天性の障害を持って生まれ、18歳より表現の世界へ。ダンサー、俳優として活動。国民文化祭、庭劇団ペニノ、アジア太平洋障害者芸術祭など国内外の多数の公演に出演。東京2020パラリンピック開会式ソロダンサー。NHKドラマ『パーセント』出演。
 近年は障害のある人を含めた多様な人とのワークショップやダンス公演の演出を行う。福祉をたずねるクリエイティブマガジン「こここ」にて「森田かずよのクリエイションノート」を連載中。
 現在、大阪大学人文学研究科博士後期課程在籍中。「Performance For All People.CONVEY」主宰。NPOピースポット・ワンフォー理事長。

市民の皆さんと共につくり、踊るダンス公演も4年目。
 今年は『音楽』の演奏と『衣装』の制作で
 市民参加の輪をさらに広げました。

踊りたい！表現したい！つながりたい！
 様々な身体を持ち寄ればダンスはさらに楽しくなる！



コラボレーション

ibabun手芸部による『衣装』制作

藪内美佐子(美術家)監修
 ibabun手芸部は2024年2月に始まった部活動。部員15名でゆるやかに活動中！今回ダンサーの衣装制作を担当。一针一针心をこめてつくりました。



楽器作りワークショップ/参加者による『楽器』演奏

西本諭史(パーカショニスト)監修
 公募で集まった市民の皆さんと手作りで楽器をつくり、公演のワンシーンで共に演奏します。どんな楽器が登場するかご期待ください。



プログラム

舞台パフォーマンス

- みんなのダンス 伴奏：西本諭史 ほか
 「公園でルンバ～おしゃべりな身体と踊るひととき」
- 森田かずよ ソロダンス

講演

アサダワタル 基調講演

トークセッション

「みんなで作るダンス公演」の可能性を探る
 アサダワタル × 森田かずよ
 (アーティスト・文筆家) (ダンサー・俳優)
 モデレーター：権田康行
 (茨木市文化振興財団・事業アドバイザー)



観覧申込

(公財)茨木市文化振興財団 文化事業係
 お申込みは、QR・電話・WEBからお申込ください。
TEL 072-625-3055 (10:00~17:00)
Web <http://www.ibabun.jp>



茨木市市民総合センター(クリエイトセンター)
 住所：茨木市駅前四丁目6番16号
 アクセス：JR茨木駅から徒歩10分・阪急茨木市駅から徒歩12分

鑑賞サポート ※ご不安な方は何でもご相談ください

★印のあるものをご希望の方は、事前にご連絡ください

- 視覚に障害のある方に**
 - 点字プログラム配布 ★
 - 補助犬と一緒に観覧
- 聴覚に障害のある方に**
 - ヒアリングループの利用 ★ (数に限りあり)
 - ロビー、チケットカウンターに筆談器設置
 - 講演、トークセッションでの手話通訳、要約筆記
- その他のサポート**
 - 公演中の入退場自由
 - オストメイト対応トイレあり
 - 気分がすぐれなくなった方のための休憩室あり
 - 車椅子のままご覧いただけるスペースあり ★ (数に限りあり)



『開演前鑑賞サポート会』のご案内

開演前に、ステージ上で、出演者の紹介、舞台装置などの説明、実際に衣装や小道具に触れていただく機会を設けます。
 障害の有無を問わず、関心のある方はどなたでもご参加いただけます。

12月8日(日)12:50 センターホール前ロビー集合
 ※要事前予約・無料

お申込はこちらから

